

CONTROLS

Press FIRE to start the game.

KEYS	JOYSTICK	ACTION
Z	LEFT	WALK LEFT
X	RIGHT	WALK RIGHT
SPACE	UP	JUMP
ENTER	FIRE	PICK UP / DROP / USE
Q		QUIT

Press SYMBOL SHIFT to PAUSE

Use Z, X or JOYSTICK to select ITEM, in object menu to use or drop.

STORY SO FAR ...

The Evil Wizard ZAKS' is back! Like all Evil Wizards he had made certain arrangements against his premature demise... He has exacted a terrible revenge by transporting the YOLKFOLK to a strange Fairy-Tale World and casting evil spells on them to imprison them there forever.

Dizzy must free the SIX Yolkfolk by breaking the spells and then destroy ZAKS once and for all before he can return home.

THE YOLKFOLK

- *DYLAN*: Dylan has been tangled up in a bush, rooted to the spot!
- *DENZIL*: Denzil has been frozen inside a block of ice - ZAKS latest ornament for his ICE PALACE!
- *DOZY*: Dozy is lying on an Alter in Sleepy Hollow - in a deep magical sleep from which he may never awake ...
- *DORA*: Dora is in the Haunted Swamp - turned into a Frog!
- *DAISY*: Daisy has been Super-Enlarged and imprisoned in ZAKS' Oubliette which she is now too big to escape from!
- *GRAND-DIZZY*: Grand-Dizzy is trapped in a strange world on the other side of ZAKS' Magic Mirror.

CONTROLLI

Premi FUOCO per avviare il gioco

TASTI	JOYSTICK	AZIONE
Z	SINISTRA	CAMMINA A SINISTRA
X	DESTRA	CAMMINA A DESTRA
BARRA		SU SALTA
INVIO	FUOCO	RACCOGLIE/LASCIA/USA
Q		ABBANDONA

Premi il simbolo SHIFT per effettuare la PAUSA.

Usa Z, X o il JOYSTICK per selezionare un OGGETTO nel Menu Oggetti da usare o lasciare.

RIEPILOGO...

maligno mago ZAKS è tornato! Come tutti i Maghi Maligni, ha adottato alcuni accorgimenti per evitare una sua prematura dipartita... Egli ha attuato una terribile vendetta, trasportando gli YOLKFOLK in una strano Mondo di Favola e imprigionandoveli per sempre con un diabolico incantesimo.

Dizzy deve liberare i SEI Yolkfolk rompendo gli incantesimi e poi distruggendo ZAKS una volta per tutte, prima di poter tornare a casa.

GLI YOLKFOLK

- **DYLAN:** Dylan è stato impigliato e radicato in un cespuglio!
- **DENZIL:** Denzil è stato congelato in un blocco di ghiaccio - l'ultimo ornamento di ZAKS per il suo PALAZZO DI GHIACCIO!
- **DOZY:** Dozy giace su un Altare nella Valletta del Sonno - in un profondo sonno magico da cui non si sveglierà mai....
- **DORA:** Dora si trova nella Palude Stregata - mutata in Ranocchio!

- **DAISY:** Daysy è stata Super-Ingrandita e imprigionata nella Segreta di ZAKS da cui non può fuggire a causa della sua grossezza!
- **GRAND-DIZZY:** Grand-Dizzy è intrappolato in uno strano mondo nell'altro lato dello Specchio Magico di ZAKS.

HELP LINES

If you can't get any further in any of these games and would like us to give hints & tips on how to solve all the puzzles just phone the numbers below. Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!

SPECTRUM, AMSTRAD, C64

DIZZY	0898 555 093
TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 091
FANTASY WORLD DIZZY	0898 555 078
LITTLE PUFF	0898 555 094
ROCKSTAR	0898 555 090
MAGICLAND DIZZY	0898 555 096
SLIGHTLY MAGIC	0898 555 050

ATARI ST AND AMIGA

TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 092
LITTLE PUFF	0898 555 095
ROCKSTAR	0898 555 090
FANTASY WORLD DIZZY	0898 555 078

Calls cost 33p per minute during off-peak time and 44p per minute at all other times. (GREAT BRITAIN ONLY)



CREDITS

Coding	<i>Fred Williams for Big Red Software</i>
Game Design	<i>Neil Vincent & The Oliver Twins</i>
Graphics	<i>Neil Adamson & Chris Graham</i>
Music	<i>Lyndon Sharp</i>
Project Director	<i>Tim Miller</i>
Production	<i>Stew Regan & Shân Savage</i>



This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

Made In England

Published by CodeMasters Co. Ltd.
PO Box 6, Leamington Spa, England, CV33 0SH